## 1. ข้อใด ไม่ใช่ หลักการแก้ปัญหาด้วยกระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศ \*

##  ก. การเก็บรวบรวมข้อมูล

##  ข. การตั้งสมมติฐาน

##  ค. การทดสอบสมมติฐาน

##  ง. การสร้างโปรแกรม

## 2. การนำกระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศ เข้ามาใช้ในการแก้ปัญหานั้น มีวัตถุประสงค์ใด \*

##  ก. เพื่อความรวดเร็วในการทำงาน

##  ข. เพื่อความถูกต้อง

##  ค. สามารถทำงานซ้ำๆ ได้ง่ายขึ้น

##  ง. ถูกต้องทุกข้อ

## 3. ข้อใดเป็นขั้นตอนแรกในการพัฒนาโปรแกรม เพื่อใช้ในการแก้ปัญหา \*

##  ก. การวิเคราะห์งาน

##  ข. การเขียนผังงาน

##  ค. การเขียนคำสั่งซูโดโค้ด

##  ง. การเขียนโปรแกรม

## 4. ความหมายของคำว่าขั้นตอนวิธี (Algorithm) คือข้อใด \*

##  ก. การทำความเข้าใจกับปัญหาที่เกิดขึ้น

##  ข. การอธิบายลำดับขั้นตอนการทำงานเป็นข้อ ๆ ตั้งแต่ขั้นตอนแรกถึงขั้นตอนสุดท้าย

##  ค. การหาวิธีการที่ถูกต้องในการแก้ไขปัญหา

##  ง. การทดสอบลำดับขั้นตอนของวิธีการที่ใช้ในการแก้ปัญหา

## (ตอบข้อ 5-6) ถ้าต้องการนำเครื่องคอมพิวเตอร์มาช่วยในการคำนวณหาค่าของพื้นที่สามเหลี่ยม จากสูตร พื้นที่สามเหลี่ยม = ½ x ความยาวฐาน x ความสูง \*

## 5. ข้อมูลที่ต้องส่งเพื่อเป็นข้อมูลเข้าแก่เครื่องคอมพิวเตอร์ เพื่อใช้ในการแก้ปัญหาคือข้อมูลในข้อใด

##  ก. พื้นที่ของสามเหลี่ยม, ความยาวฐาน

##  ข. พื้นที่ของสามเหลี่ยม, ความสูง

##  ค. ความยาวฐาน, ความสูง

##  ง. พื้นที่ของสามเหลี่ยม, ความยาวฐาน, ความสูง

## 6. ผลลัพธ์ที่ได้จากการแก้ปัญหาคือข้อมูลในข้อใด \*

##  ก. พื้นที่ของสามเหลี่ยม

##  ข. ความสูง

##  ค. ความยาวฐาน, ความสูง

##  ง. ความยาวฐาน

## 7. ข้อความและสัญลักษณ์มีความสำคัญต่อการแก้ปัญหาอย่างไร \*

##  ก. ช่วยให้การทำงานเป็นระบบมากขึ้น

##  ข. ช่วยลดความต้องการซ้ำซ้อนในการทำงาน

##  ค. ช่วยให้ประหยัดเวลา ประหยัดแรงงาน และค่าใช้จ่ายในการทำงาน

##  ง.  ช่วยให้ผู้เกี่ยวข้องเข้าใจปัญหาและแก้ปัญหาไปในแนวทางเดียวกัน

## 8.ข้อใดเป็นวิธีการที่ไม่ถูกต้อง สำหรับการนำคอมพิวเตอร์มาช่วยสำหรับการแก้ปัญหา \*

##  ก. อยู่หน้าเครื่องแล้วทดลองเขียนโปรแกรม

##  ข. หาวิธีการแก้ไขปัญหาก่อน

##  ค. เขียนเอกสารที่เป็นลำดับขั้นตอนการทำงาน เพื่อความสะดวกในภายหลัง

##  ง.  เรียบเรียงลำดับการทำงานทั้งหมด

## 9. ข้อใดเป็นขั้นตอนลำดับสุดท้ายในการพัฒนาโปรแกรม เพื่อใช้ในการแก้ปัญหา \*

##  ก. การวิเคราะห์งาน

##  ข. การเขียนผังงาน

##  ค. การเขียนคำสั่งซูโดโค้ด

##  ง. การเขียนโปรแกรม

## 10. ข้อใดไม่ใช่หนึ่งในขั้นตอนการแก้ปัญหา \*

##  ก. วิเคราะห์และกำหนดรายละเอียดของปัญหา

##  ข. วางแผนในการแก้ปัญหา

##  ค. ดำเนินการแก้ปัญหา

##  ง. เก็บบันทึกปัญหา

## 11. ผู้ที่ทำหน้าที่ดำเนินการแก้ปัญหาด้วยการเขียนโปรแกรมต้องมีความรู้ความเชี่ยวชาญในเรื่องใด เป็นพิเศษ \*

##  ก. ภาษาคอมพิวเตอร์

##  ข. ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในสำนักงาน

##  ค. การซ่อมแซมอุปกรณ์คอมพิวเตอร์

##  ง. การเชื่อมต่อเครือข่ายคอมพิวเตอร์

## 12. หลักการแก้ปัญหาที่ถูกต้องตรงกับข้อใด \*

##  ก.  การแก้ปัญหาควรใช้วิธีการลองผิดลองถูกเสมอ

##  ข.  การแก้ปัญหาควรมีที่ปรึกษา

##  ค.  วิธีการแก้ปัญหาควรปรับเปลี่ยนให้เหมาะสมกับแต่ละปัญหา

##  ง.  ปัญหาทุกอย่างมีทางแก้ไข

## 13. สัญลักษณ์ data ในผังงานแสดงถึงสิ่งใด \*

##  ก. จุดที่ต้องหยุดรอ

##  ข. จุดที่ต้องตัดสินใจ

##  ค. จุดสิ้นสุดของงาน

##  ง. การนำข้อมูลเข้า-ออกแบบทั่วไป

## 14. สัญลักษณ์  input output ในผังงานแสดงถึงสิ่งใด \*

##  ก. จุดที่ต้องหยุดรอ

##  ข. จุดที่ต้องตัดสินใจ

##  ค. จุดสิ้นสุดของงาน

##  ง. การนำข้อมูลเข้า-ออกแบบทั่วไป

## 15. ข้อใดคือ ขั้นตอนการเก็บรวบรวมข้อมูล \*

##  ก. การบันทึกประวัตินักเรียนที่มาเข้าเรียน

##  ข. พนักงานไฟฟ้าทำการจดตัวเลขบนมิเตอร์แสดงการใช้ไฟฟ้า

##  ค. การนำข้อมูลลงบนสื่ออิเล็กทรอนิกส์เพื่อไว้ใช้งานต่อไป

##  ง. ข้อ ก. และ ข.

## 16. ข้อใดคือลำดับการวิเคราะห์และกำหนดรายละเอียดของปัญหา \*

##  ก. ระบุผลลัพธ์-ประมวลผล-ระบุข้อมูลเข้า

##  ข.ประมวลผล-ระบุข้อมูลเข้า-ระบุผลลัพธ์

##  ค. ระบุผลลัพธ์-ระบุข้อมูลเข้า-ประมวลผล

##  ง. ระบุข้อมูลเข้า-ระบุผลลัพธ์-ประมวลผล

## 17. การเสาะหาข้อมูลหรือข้อเท็จจริงที่เกิดขึ้นมารวมกัน คือขั้นตอนใดของกระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศ \*

##  ก. การรวบรวมข้อมูล

##  ข. การตรวจสอบข้อมูล

##  ค. การดูแลรักษาข้อมูล

##  ง. การประมวลผลข้อมูล

## 18. ขั้นตอนสุดท้ายที่นำสารสนเทศไปใช้ประโยชน์กับผู้ใช้ ซึ่งอยู่ห่างไกลได้ทันท่วงที คือขั้นตอนใดของกระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศ \*

##  ก. การดูแลรักษาข้อมูล

##  ข. การตรวจสอบข้อมูล

##  ค. การนำสารสนเทศไปใช้งาน

##  ง. การเผยแพร่สานสนเทศ

## 19. ข้อใดไม่ใช่ข้อดีของการเลือกใช้ซอฟต์แวร์ประยุกต์ \*

##  ก. การใช้งานครอบคลุมระบบของหน่วยงานทั้งหมด

##  ข. ความรวดเร็วในการนำมาใช้งาน

##  ค. มีคู่มือการใช้งาน

##  ง. มีบริการหลังการขาย

## 20. ข้อใดเป็นข้อดีของการพัฒนาโปรแกรมขึ้นมาเอง \*

##  ก. ความรวดเร็วในการนำมาใช้งาน

##  ข. ซอฟต์แวร์มีมาตรฐาน

##  ค. มีบริการหลังการขาย

##  ง. ซอฟต์แวร์ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้งานได้มาก